

A26 Activitatea : AICI VREAU SA LOCUIESC

Obiective : -sa identifice lucrurile esentiale care trebuie sa apara intr-un sat/ oras

- sa-si dezvolte creativitatea si imaginatia
- sa realizeze importanta mediului inconjurator
- sa imbine mediul creat de om cu cel natural , fara sa afecteze mediul natural
- sa-si imbunatateasca abilitatile de folosire a web 2.0 tools

Materiale: fise, calculatoare legate la Internet, enciclopedii, foi , creioane colorate, carioci

Desfasurarea activitatii:

Pasul 1:

Elevilor li se prezinta subiectul activitatii- ei trebuie sa creeze un proiect al unui oras/sat perfect in care ar locui impreuna cu prietenii si familia. Se discuta in mare despre ce ar trebui sa cuprinda acest oras/sat, atat ca numar de locuitori , cladiri, spatii verzi pornind de la ceea ce stiu ca trebuie sa fie intr-o localitate.

Pasul 2

Elevii sunt impartiti pe grupe. Li se impart fise de lucru. Fiecare fisa trebuie completata cu cat mai multe variante pentru a alege varianta finala a orasului/satului lor. Fisele se distribuie pe rand. Este posibil ca dupa fiecare fisa primita sa-si schimbe optiunile, sa mai adauge sau sa scoata din lucruri. Sunt rugati ca pentru fiecare schimbare sa foloseasca o alta culoare, pentru ca in final sa observe cum diverse lucruri se influenteaza intre ele.

Li se explica faptul ca orasul/satul lor nu este prea mare, asa ca trebuie sa hotarasca ce anume trebuie pastrat si care sunt lucrurile de care se pot lipsi.

In afara de cladiri , elevii trebuie sa se gandeasca si la cei care vor fi responsabili cu conducerea, siguranta sau orice altceva in orasul/satul lor perfect.

Pasul 3

Dupa ce au hotarat in cadrul grupei cum arata orasul/satul lor, elevii il vor prezenta folosind orice mijloace grafice doresc- hartie sau web 2.0 tools. Li se va cere sa foloseasca si elemente de decor astfel incat sa fie mai expresivi.Se pot face mai multe imagini /desene deoarece ,

poate nu reusesc sa redea totul intr-un singur desen. Astfel diferite parti ale orasului pot fi ilustrate separat, dar la sfarsit foile trebuie sa se transforme intr-un „intreg”.

De exemplu: portiuni de strazi, pietre, zone verzi etc.

Prezentarea se poate organiza si sub forma de concurs. Dupa ce sunt afisate desenele sau prezentate imaginile de pe calculator, grupele pot vota orasul in care ar locui.

Pe tot parcursul activitatii ar fi bine ca sa li se aminteasca, ca aceasta localitate nu trebuie sa copieze un oras/ sat deja existent. Ei trebuie sa-si foloseasca imaginatia si cunostintele pentru a crea ceva nou.

Pot fi indrumati spre urmatoarele posibile cladiri / zone (lista de mai jos) doar daca profesorul simte ca este necesar.

Trebuie avut in vedere tot timpul ca ei sa constientizeze importanta naturii , care trebuie protejata. Orasul/ satul sa faca parte din natura. Mediul creat de om sa fie in armonie cu natura inconjuratoare.

Cladiri: Primaria , Sediul de pompieri, Sediul de Politie, Dispensar/spital, Oficiu Postal, Hotel, Banca, Scoala, Liceu, Universitate , cinematograful /Teatru /Sala de concerte / Monumente

Locuinte : Case, blocuri, vile

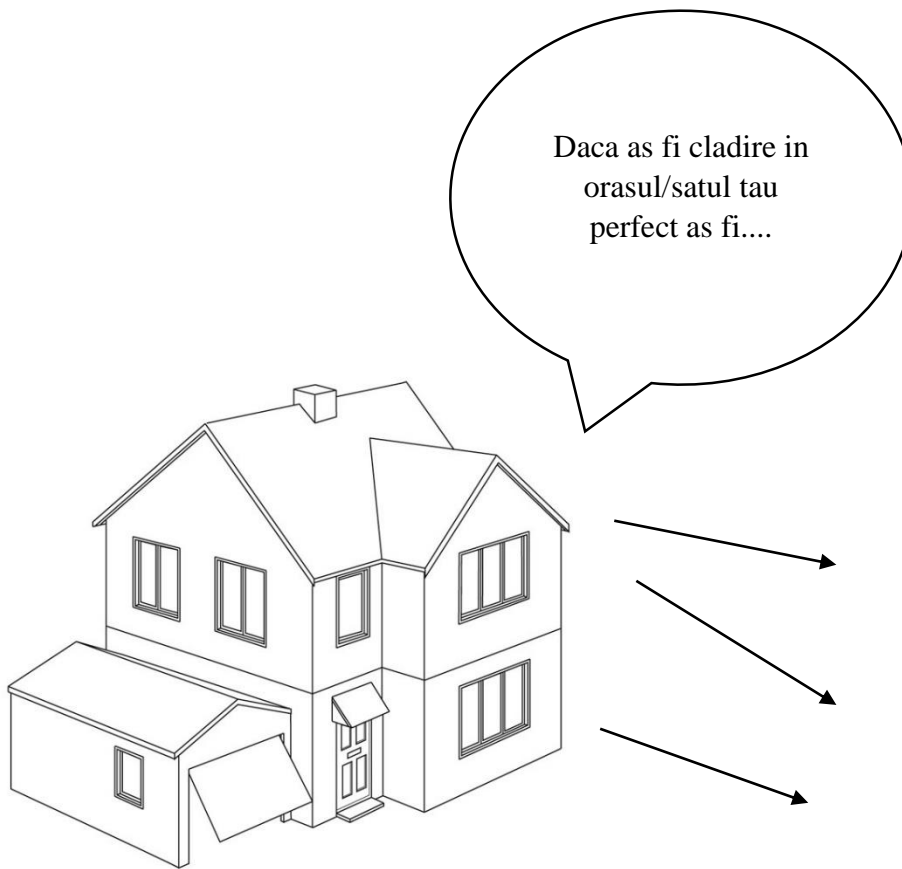
Spatii verzi : parc, padure, campie, deal, ape (rauri , lacuri)

Furnizarea de electricitate, caldura, apa – din ce surse

Spatii pentru agricultura

Mijloace de transport: pe pamant, aer, apa

Fisa 1 Si cladirile au suflet !

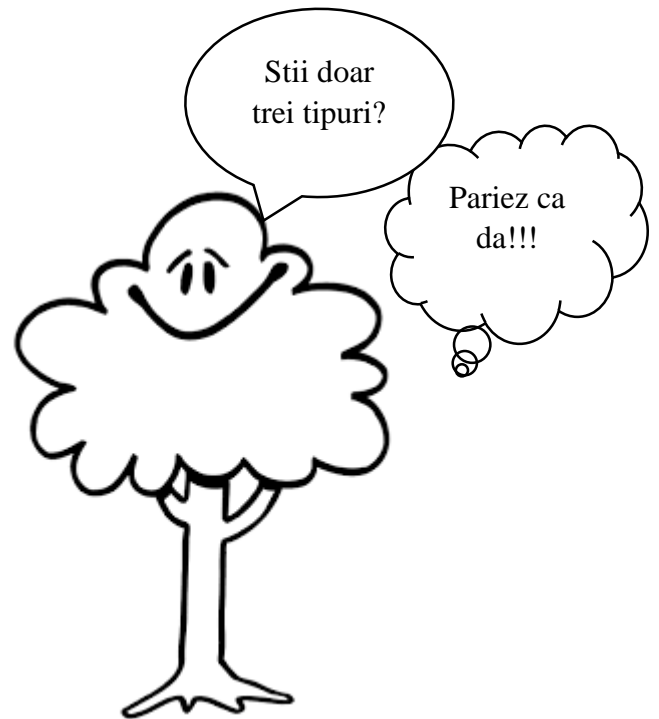


Cam cate denumiri cunosti? Uimeste-ma !

Cum am fi noi? -----marime, culoare-----

Nu uita strazile! Avem, nu-i asa ? Aseaza-ne in asa fel sa ne placa !

Fisa 2 : Cuvantul magic: VERDE!



Care sunt spatiile verzi ?

Cum ar arata spatiile verzi din orasul/ satul tau? Uita-te in jur! Suntem peste tot!

Fisa 3 Unde ai locui?



Alege forma de relief / locul pentru orasul/satul tau! Multe depind de alegerea ta!

Nu uita de apa, sursa vietii!



Fisa 4 Niste „mici” amanunte

Cu ce te deplasezi ?



Ai grija de
natura!

Suntem aici spre
folosul tau!

